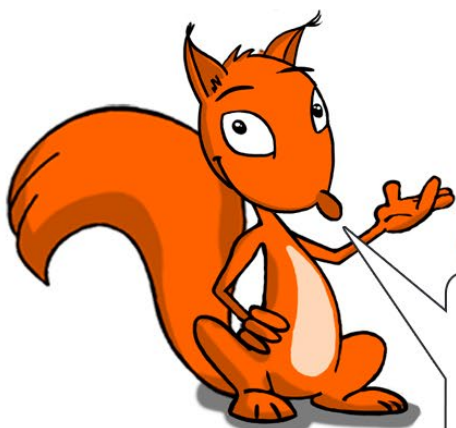




Kritiker - Merktzettel

Diese Fragen können dir helfen,
deine Gedanken zur Spielebewertung
zu ordnen:

1. Spielspaß

- a. Macht das Spiel Spaß und Lust auf mehr?
- b. Wenn ja: Hält der Spaß auch länger an? Oder wird das Spiel schnell langweilig?
- c. Was mindert den Spaß an diesem Spiel?
- d. Wirst du nie / oft / ständig aufgefordert, etwas zu kaufen?
- e. Ab welchem Alter kann man so richtig Spaß an dem Spiel haben?

2. Bedienung

- a. Lässt sich das Spiel leicht installieren und starten?
- b. Kann man das Spiel direkt gut verstehen?
- c. Ist es leicht zu erlernen, die richtigen Knöpfe zu drücken, um das Spiel zu schaffen?
- d. Bei komplizierten Spielen: Gibt es eine Übung zu Beginn, die einem alles gut erklärt?

3. Technik

- a. Funktioniert alles gut?
- b. Wird das Spiel ab und zu einfach beendet? Oder ruckelt das Bild oft?
- c. Reagieren die Befehle gut, die du mit Maus, Tastatur oder durch das Tippen mit dem Finger eingibst?



Der Spielekritiker

Name des Spiels (oder der App): _____

Daten zum Spiel:

- USK-Alterseinstufung (wenn vorhanden): _____
- Für welches Gerät (Handy, Computer, Tablet)? _____
- Art des Spiels (Genre): _____

Beschreibung des Spiels (Inhalt):

Bewertung des Spiels:

1. Spielspaß

2. Bedienung

3. Technik